

**FAMILIEN
HOTELS** SÜDTIROL

Giochi di logica e di società per grandi e piccoli



Sommario

**Giochi da tavolo
per famiglie**

PAGINA 3

**Giochi per bambini
dai due ai sei anni**

PAGINA 4

Giochi per ragazzi

PAGINA 5

**I migliori giochi
da fare nel bosco**

PAGINA 6

Carte racconta storie

PAGINA 10

Bingo invernale

PAGINA 14

Giochi da tavolo per famiglie

I giochi da tavolo e di logica sono perfetti per divertirsi in famiglia (dopo mangiato o quando si vuole), lavorare di squadra e sviluppare strategie. Ecco 15 giochi per tutta la famiglia.



Funny Bunny



Tempo, piccola lumaca



UNO Junior



Dobble



Raccolta di giochi



Forza 4



Yahtzee



Activity



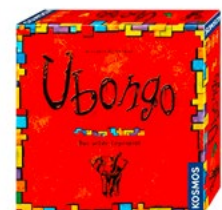
Dodelido



Fantascatti



Carcassonne Junior



Ubongo



Qwixx



Halli Galli



Caccia al topo

Giochi per bambini dai due ai sei anni

Come stimolare i piccoli e il loro ingegno? Con giochi semplici ma efficaci!
Ecco 16 giochi per loro.



Primo Frutteto



Tempo, piccola lumaca



L'orsetto mangione



Torre di animali



Gioco della torre



Mystooy



4 primi giochi



Su, su, piccolo pinguino!



Arcobaleno per imparare i colori



La conta degli animali



Montessori Scopri le verdure



Gioco di pesca



I primi giochi di Conni



Squit, miao, chicchirichì!



Colorino



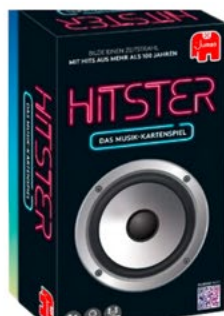
Il gioco dei fili

Giochi per ragazzi

Per i ragazzi i giochi per bambini sono superati. Ce ne vogliono altri più stimolanti. Questi 15 giochi sono perfetti per un pomeriggio tra ragazzi.



Codenames



Hitster



Perfect Match



Dobble
(gioco di carte)



Raccolta di giochi



Top Ten



Yahtzee



Cluedo Escape



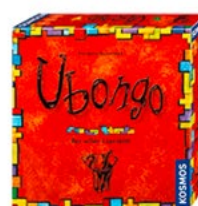
Dodelido



Frantic



Carcassonne
Junior



Ubongo



Qwixx



Lupi Mannari



Rummikub

I migliori giochi da fare nel bosco

Il bosco è un luogo di tranquillità dove possiamo ricaricare le nostre batterie, ma anche un enorme parco giochi che invita i bambini a muoversi, fantasticare ed esplorare. Che si tratti di emozionanti cacce al tesoro, di attività artistiche e creative o di divertenti giochi di movimento, le possibilità sono pressoché infinite. Ecco alcune idee di giochi che ispireranno i bambini e allo stesso tempo insegneranno loro la bellezza e la diversità della natura.

Giochi esplorativi

Caccia al tesoro: nascondete piccoli oggetti oppure utilizzate materiali trovati nel bosco (ad esempio pigne o foglie particolari). Date ai bambini una mappa o degli indizi per trovare il “tesoro”.

Bingo nella natura: fate un elenco delle cose che i bambini devono cercare (ad esempio un uccello, un letto di muschio, un fungo). Chi ne trova di più vince!

Memory del bosco: raccogliete vari materiali naturali (ad esempio foglie, sassi, pigne) e fateli osservare brevemente ai bambini. Copriteli e chiedete ai bambini di indovinare cosa manca.

Camminare bendati: un bambino viene bendato e un altro lo guida con attenzione attraverso il bosco dandogli degli indizi (ad esempio: “vai a destra”). Un gioco pensato per sviluppare i sensi e creare fiducia.

Mappe del bosco: i bambini disegnano una mappa della zona in cui si trovano e segnano gli elementi importanti, come alberi, pietre o piccoli rifugi.

Costruire una piccola isola: scegliete una piccola radura o un ceppo d'albero e lasciate che i bambini creino un mondo fantastico con muschio, ramoscelli e pietre.



Giochi creativi

Gli artisti del bosco: i bambini devono creare immagini o sculture utilizzando rami, foglie e pietre. I lavoretti possono raffigurare forme di animali o figure di fantasia.

Costruire torri con dei ramoscelli: i bambini devono raccogliere dei ramoscelli e cercare di costruire la torre più alta o la capanna più stabile.

Mandala con materiali naturali: lasciate che i bambini creino dei cerchi con foglie, fiori, pigne e sassi colorati.

Coroncine con materiali naturali: con dei rami ricurvi i bambini devono formare una corona e abbellirla poi con fiori e foglie.

La musica del bosco: i bambini riproducono i suoni battendo dei bastoncini sui tronchi d'albero, picchiando con le pietre o sventolando le foglie.

Raccontare una storia: sedetevi in cerchio e ognuno, a turno, inventa una storia che si svolge nel bosco.

Giochi di movimento

Corsa a ostacoli: utilizzate gli elementi naturali, come alberi o tronchi, per creare una corsa a ostacoli.

Rimanere in equilibrio: cercate alberi caduti, pietre o radici su cui i bambini possano stare in equilibrio.

Colpire il bersaglio: scegliete un bersaglio (ad esempio un secchio o un cerchio di rami) in cui i bambini possano lanciare le pigne.

Animali predatori: scegliete un animale (ad esempio una volpe) come "cacciatore" e gli altri bambini come prede. Chi viene catturato aiuta il cacciatore.

Corsa fra gli alberi: scegliete due alberi distanti pochi metri l'uno dall'altro. I bambini devono correre da un albero all'altro, a volte all'indietro, a quattro zampe o saltando.

Nascondigli nel bosco: i bambini devono cercare dei nascondigli nel bosco, ad esempio sotto i cespugli o tronchi d'albero caduti.

Giochi di ruolo

Fate e cavalieri: i bambini si travestono da cavalieri del bosco, fate o altre figure di fantasia utilizzando materiali naturali e inventando una storia.

Animali del bosco: ogni bambino imita un animale del bosco e gli altri devono indovinare qual è.

Al ristorante (nel bosco): i bambini fingono di gestire un ristorante e di “cucinare” con materiali naturali, per cui le foglie sono la “pasta” e le pigne dei “dolci”.

Alberi animati: i bambini scelgono gli alberi, danno loro volti fatti di argilla e foglie e inventano storie sui loro poteri magici.

Pirati a caccia del tesoro: i bambini fingono di essere pirati alla ricerca di una mappa del tesoro nel bosco.

Giochi didattici

Piccoli naturalisti: date ai bambini una lente d'ingrandimento o un piccolo binocolo, con i quali dovranno osservare gli insetti o esaminare e descrivere le piante.

Indovinare l'albero: raccogliete le foglie di diversi alberi e chiedete ai bambini di scoprire a quale albero appartengono.

Indovinare l'orma: cercate orme di animali o avanzi di cibo e pensate insieme a quale animale potrebbe essere stato lì.

I suoni del bosco: ascoltate i suoni del bosco. Chi sa riconoscere o imitare il maggior numero di versi di animali?

Come riprodurre foglie e cortecce: i bambini appoggiano un foglio di carta sulla corteccia o sulle foglie e lo sfregano con un pastello a cera, ricreando delle stampe naturalistiche.

Stazione meteo: i bambini possono costruire un semplice strumento di misura, ad esempio un anemometro fatto di foglie o un pluviometro con un bicchiere.

Giochi di gruppo

Memory del bosco XL: dividete i materiali naturali (ad esempio foglie identiche, pigne) in coppie e distribuiteli nel bosco. I bambini devono lavorare insieme per trovare le coppie.

Il quiz dell'albero: un bambino descrive un albero (ad esempio: "Ha la corteccia molto liscia") e gli altri devono indovinare qual è.

Labirinto nel bosco: costruite un piccolo labirinto sul terreno con dei bastoncini. I bambini devono individuare la strada migliore.



Carte racconta storie

Queste carte da stampare e ritagliare accompagnano i bambini in un viaggio attraverso storie invernali fantasiose e legate all'Alto Adige. Ogni carta contiene una parte di un piccolo racconto. Insieme creano una bella storia invernale.

Procedimento:

1. Scaricate le carte in formato PDF.
2. Stampatele su carta leggermente più spessa.
3. Ritagliate i singoli cartoncini lungo i punti tratteggiati.
4. Metteteli davanti a voi, nell'ordine giusto o mescolati, come preferite.

Ecco come usarli:

- **Come storia da leggere ad alta voce:** leggete una carta ogni giorno. Diventerà il vostro invernale ideale prima di andare a letto.
- **Come impulso creativo:** chiedete a vostro figlio “Cosa pensi che succederà ora?” o “Come continueresti la storia?”
- **Come spunto per un lavoretto:** disegnatte immagini per accompagnare la storia o create piccole figure con materiali naturali, creta da modellare o carta.
- **Come gioco da portare in giro:** le carte entrano in qualsiasi borsa e sono quindi ideali per i viaggi in auto o per i momenti tranquilli in hotel.

Consiglio:

Conservate le carte in una piccola scatola o in una busta. Diventeranno un bellissimo ricordo dell'inverno in Alto Adige.

Set di carte racconta storie: magia invernale in Alto Adige

Carta 1: l'impronta misteriosa

Una mattina, poco dopo l'alba, Lisa e papà stavano passeggiando nel bosco innevato sopra Merano quando Lisa scoprì una strana impronta nel ghiaccio. Era rotonda, con tre punte e molto più grande di quella di un cane. “Forse un animale delle nevi?”, sussurrò il papà sorridendo. Lisa decise di seguire le impronte.



Carta 2: il sentiero verso il vecchio larice

Le impronte passavano accanto a un igloo di neve e terminavano presso un vecchio larice nodoso. Lì giaceva una piccola ghianda ghiacciata, tutta luccicante. “Un segno!”, disse Lisa. Quando toccò la ghianda, una luce tremolò tra i rami.



Carta 3: la marmotta parlante

All'improvviso sentirono un fruscio nella neve e comparve una marmotta con sciarpa e berretto. “Hai trovato la scintilla!”, disse. “Solo i bambini con una grande fantasia possono vederla”. Lisa rimase a bocca aperta. La marmotta continuò: “Mi chiamo Mo e ho bisogno del tuo aiuto!”



Carta 4: la piuma invernale scomparsa

Mo raccontò della piuma scomparsa, che apparteneva alla civetta delle nevi Emilia. Senza di essa, la civetta non riusciva più a volare. Il vento l'aveva portata via e solo qualcuno con occhi attenti e cuore grande poteva ritrovarla. Lisa annuì con decisione.



Carta 5: la ricerca nel labirinto di neve

Insieme si misero in cammino verso l'antico labirinto di neve al Lago di Resia. Il vento fischiava e i sentieri erano scivolosi. Nuovi enigmi apparivano dietro ogni curva: a quale casetta di neve manca il camino? Dove si nasconde l'animale la cui ombra non corrisponde? Lisa risolse ogni enigma con coraggio.



Carta 6: il profumo dalla baita di montagna

Dopo il labirinto, li accolse il profumo di strudel di mele caldo. In una piccola baita di montagna sedeva una famiglia di lepri bianche. "Abbiamo qualcosa per voi!", esclamarono, consegnando a Lisa un pacchettino legato con un nastro d'argento.



Carta 7: la restituzione a Emilia

Nel pacchetto c'era la piuma invernale: leggera, cangiante e con un filo dorato. Giunta dalla civetta, Lisa sollevò con cura la piuma in aria. Un soffio di vento la afferrò, facendola planare sul dorso di Emilia. Con un battito d'ali la civetta si alzò nel cielo invernale altoatesino.



Carta 8: il dono dell'aurora boreale

Come ringraziamento Lisa ricevette un piccolo amuleto con il simbolo degli Amici dell'Inverno. "Hai dimostrato cuore, coraggio e curiosità", disse Mo. "Ora fai parte della nostra storia". E a volte, quando nevicava, a Lisa sembra di vedere l'aurora boreale brillare nella tasca della sua giacca.



Bingo invernale

Stampate una cartella per ogni giocatore, ritagliate le carte illustrate e mescolatele bene.

Pescate una carta alla volta e mostratela a tutti. Chiunque abbia il relativo disegno sul proprio foglio lo segna (con un segnapunti, un bottone o una crocetta).

Vince chi copre per primo un'intera riga (in orizzontale, verticale o diagonale) e grida "Bingo!".

Consiglio:

Per un divertimento prolungato, continuate a giocare finché l'intero foglio non sarà pieno.

Carte illustrate



The Winter Season Bingo



The Winter Season

Bingo



The Winter Season Bingo



The Winter Season Bingo



The Winter Season Bingo



The Winter Season

Bingo



The Winter Season

Bingo



The Winter Season

Bingo



The Winter Season

Bingo



The Winter Season

Bingo



The Winter Season

Bingo



The Winter Season

Bingo



The Winter Season Bingo



The Winter Season

Bingo



The Winter Season

Bingo



The Winter Season

Bingo



The Winter Season

Bingo



The Winter Season

Bingo



The Winter Season

Bingo

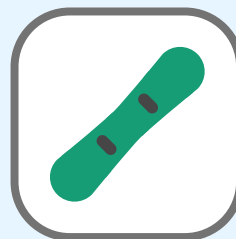


The Winter Season Bingo



The Winter Season

Bingo



The Winter Season

Bingo



The Winter Season Bingo



The Winter Season Bingo



**Buon
divertimento!**

**FAMILIEN
HOTELS** SÜDTIROL

© Copyright 2025
Dott.ssa Daniela Klotz
Tutti i diritti riservati.

